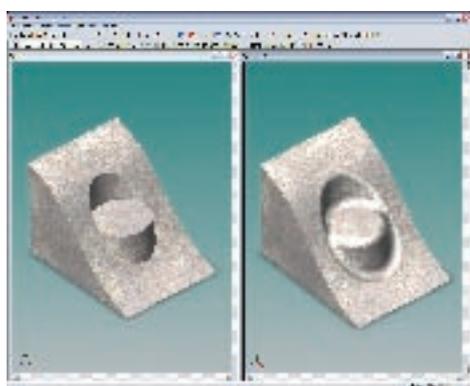
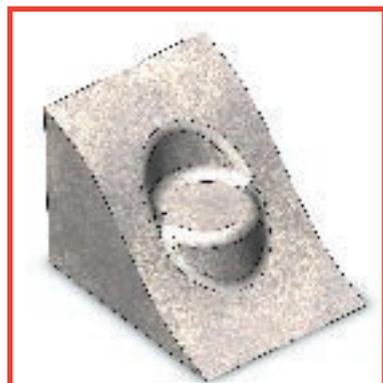


Arrondi sur un sommet à 4 arêtes

Les arrondis sont très faciles à appliquer sur des géométries impliquant moins de 3 arêtes par sommet. Dès que ce nombre augmente, la méthodologie permettant de réaliser les arrondis est prépondérante.



Si on tente d'appliquer les arrondis directement sur la forme finie, voici le résultat :

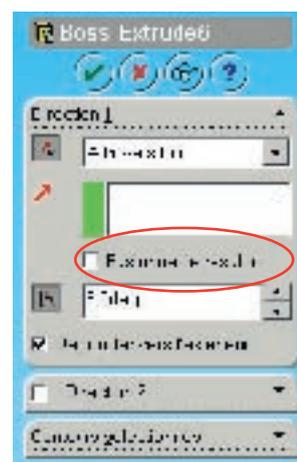


Dans ce cas, il va falloir réaliser les arrondis au fur et à mesure de la conception. Le premier arrondi va donc être réalisé après être revenu dans l'historique de construction de la pièce (au niveau de l'enlèvement de matière).



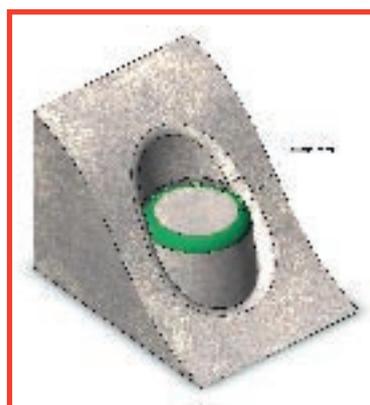
Après avoir rétabli l'extrusion suivante, nous modifions sa

définition afin de générer deux corps disjoints. Cette opération nous permettra de réaliser un arrondi sur la face supérieure du cylindre.



Il ne reste plus qu'à joindre ces deux corps avant de réaliser l'arrondi final.

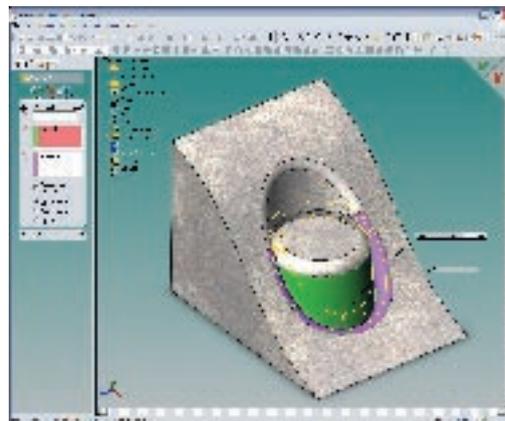
Pour joindre les deux corps, nous allons utiliser la fonction



combinaison  et sélectionner les deux corps.

Pour réaliser le dernier arrondi, nous allons utiliser la fonction congé et l'option *congé de face*.

Le principe de cette méthode est donc de réaliser des arrondis sur les deux zones séparément avant de les 'rejoindre' par un dernier arrondi.



La grande difficulté de ce type d'arrondi est l'inversion de sens qu'il subit. En effet, le dernier arrondi ajouté à la pièce passe d'un ajout de matière à un enlèvement de matière dans la même fonction.