L'échelle d'insertion

L'échelle d'insertion détermine l'unité de mesure des blocs et des dessins insérés dans le dessin courant. Un bloc ou un dessin créé avec des unités différentes de celles spécifiées par cette option est mis à l'échelle lors de son insertion. L'échelle d'insertion correspond au rapport entre les unités utilisées dans le bloc ou le dessin source, et celles utilisées dans le dessin cible.

Selon ces paramètres, le bloc inséré n'aura pas toujours les mêmes dimensions.

Lors de la création d'un bloc, il vous est demandé de spécifier l'unité du bloc. Cette valeur servira de référence lors de l'insertion du bloc.

A Définition de bloc		X
Nom:		
contact	~	
Point de base	Objets	Comportement
Spécifier à l'écran	Spécifier à l'écran	Ann <u>o</u> tatif (1)
Loisir un point ∴ 577.6319772721968	Conserver	Faire correspondre l'orientation du bloc à la présentation
<u>Y</u> : 174.86938097434	 Convertir en bloc Sunnimer 	Autoriser la décomposition
<u>Z</u> : 0	Aucun objet sélectionné	
Paramètres	Description	
Sans unité		
Sans unité Pouces		
Milles		
Millimètres	ПК	Annuler Aide
Centimètres		
Kilomètres		
Micropouces		
Millipouces		
Anastróms		
Nanomètres		
Microns		
Décamètres		
Hectomètres		
Gigamètres		
Astronomique		
Parsecs		

Sélectionnez « **Sans unité** » pour insérer le bloc sans le mettre à l'échelle pour qu'il corresponde aux unités spécifiées.

Prenons comme exemple trois blocs représentant un carré de 10x10. Le premier sera construit avec l'option « **Sans unité** », le second avec l'option « **Millimètres** » et le troisième avec l'option « **Mètres** ».

Dans les paramètres des contrôles d'unité, réglez l'échelle d'insertion à la valeur « **Millimètres** ».

Insérez les trois blocs.

Le premier bloc, « **Sans Unité** », sera inséré à une échelle 1=1 en conservant ses valeurs d'origines.

Le second bloc, « **Millimètre** », sera inséré à une échelle 1=1 en conservant ses valeurs d'origines du fait que le paramètre d'insertion est réglé en « **Millimètres** ».

Le troisième bloc, « **Mètre** », sera inséré à l'échelle 1=1 avec un facteur d'échelle 1 000 fois plus grand. Cette échelle correspondra au rapport d'unité entre les « **Mètres** » et les « **Millimètres** ».

Longueur	Angle
<u>Type:</u>	Гуре:
Décimal 🔹	🖌 🛛 Degrés décimaux 🛛 🗸
Précision:	Précisio <u>n</u> :
0.0000	0
	Sens horaire
Echele d'insertion	
Unité: de mise à l'échelle du	contenu inséré:
Millimètres 💊	 Image: A set of the set of the
Exemple	

Référence de bloc	🖌 💽 🖓	
Général		
Visualisation 3D		
Géométrie		
Position X	2467.6288	
Position Y	6907.6706	
Position Z	0	
Echelle X	1	
Echelle Y	1	
Echelle Z	1	
Divers		
Nom	Carre_SansUnite	
Rotation	0	
Annotatif	Non	
Unité de bloc	Sans unité	
Facteur d'unité	1	

R	éférence de bloc	I 49 🖭 🖌	
G	énéral		
¥	isualisation 3D		
G	éométrie		
	Position X	3189.8415	
	Position Y	6880.8776	
	Position Z	0	
	Echelle X	1	
	Echelle Y	1	
	Echelle Z	1	
D	ivers	-	
	Nom	Carre_MM	
	Rotation	0	
	Annotatif	Non	
	Unité de bloc	Millimètres	
	Facteur d'unité	1	

Référence de bloc	V 🖪 🔩 🖪
Général	·
Visualisation 3D	-
Géométrie	A
Positon X	4505.0998
Positon Y	6824.9699
Positon Z	0
Echele X	1
Echele Y	1
Echele Z	1
Divers	•
Nom	Carre_M
Rotation	0
Annctatif	Non
Unité de bloc	Mètres
Facteur d'unité	1000

On peut constater que ces trois blocs possèdent les mêmes facteurs d'échelle en X, en Y et en Z. Par contre leur facteur d'unité change. Si dans les contrôles d'unités on change le facteur d'insertion, les blocs qui seront insérés par la suite prendront en compte le nouveau facteur. Dans le même contexte, ce facteur d'échelle d'insertion peut être réglé différemment à partir de la fenêtre des options.

ofil courant:	Profil de conuation	initiale	🦄 Des	sin courant:	Echelle	e d'inse	rtion.dwg
Fichiers Affichag	e Ouvrir et enregistrer	Tracer et publier	Système	Préférences uti	lisateur D	essin	Modélisation 3E <
Fonctions Wind Edition dou Menus con	ows standard ole-clic extuels dans la zone de ification d <u>u</u> bouton droit.	dessin	Priorite Ac Sa Sa	é lors de la saisie ocrochage aux o aisie au <u>c</u> lavier aisie au clavier, s	e des coord objets activ scripts <u>e</u> xco	donnée vé eptés	- 3
- Echelle d'inserti Si les unités d paramètres pa Unités du Non ind Unités du	on insertion ne sont pas dé r défaut: I contenu <u>s</u> ource: qué - Sans unités I dessin cible: qué - Sans unités	finies, utiliser les	Cotati Hyper	on associative Rerdre association lien f. curse.ir d'hype	ociatives le erlien, info-	s nou <u>v</u> bulle el	elles cotes
⊂Champs ✓ Affic <u>h</u> er l'an Paramèt	ière-pları des champs es <u>d</u> e mise à jour des ch	namps	Annul VA:	ation/ré:ablissen ssucier les comm ssocier le chang	nent Iarides de ement de p	<u>∠</u> uum e propriét	et de parioramique é du calque
Paramètres de l'éditeur de blocs			Paiamètres d'épaisseur des lignes				
Configuration initiale			Modifier la liste d'échelles				

Ce paramètre ne sera pris en compte que si la variable système « **INSUNIT** » a pour valeur 0 ou si dans la fenêtre des contrôles des unités, l'échelle d'insertion est réglée sur « **Sans Unité** ».

En conclusion, avant d'insérer un bloc, il est important de connaître :

- L'unité de création du bloc
- L'unité du dessin

L'unité de création du bloc s'obtient lors de l'insertion d'un bloc. Cette valeur n'est pas modifiable et se paramètre lors de la création du bloc.

A Insérer		
Nom: Carre_M	Parcourir	
Chemin		
Chercher à l'aide des donné	ées géographiques	
Point d'insertion	Echelle Spé <u>c</u> ifier à l'écran	Rotation Spéci <u>f</u> ier à l'écran
X: O	≚: 1	Angle: 0
Ϋ́ O	<u>Y</u> : 1	Unité de bloc
<u>∠</u> : 0	<i>⊒</i> : 1	Unité: Mètres
	Echelle <u>u</u> niforme	Facteur: 0.001
Décomposer	ОК	Annuler <u>A</u> ide

L'info-bulle de survol

Lorsque vous placez le curseur au-dessus d'un objet, Auto-CAD peut afficher une info-bulle de survol retournant certaines propriétés de l'objet.

Ces propriétés correspondent aux mêmes propriétés que la palettes des propriétés sauf qu'elles ne peuvent pas être modifiées.



Cette info-bulle de survol peut, si vous le souhaitez, être inactive, dans ce cas elle ne s'affichera pas, ou active par le passage du curseur au-dessus d'un objet.

C'est la variable système **ROLLOVERTIPS** qui gère cet état.

• **ROLLOVERTIPS = 0** : les bulles de survols ne s'affichent pas

• **ROLLOVERTIPS = 1** : les info-bulles de survols sont actives

Les propriétés et les valeurs affichées dans une info-bulle peuvent être modifiées selon le type d'objet. Lorsque vous personnalisez l'affichage des propriétés pour une info-bulle de survol, vous pouvez afficher les propriétés communes à tous les types d'objet ou les propriétés spécifiques à un type d'objet. Les propriétés disponibles sont les mêmes que celles sur la palette **Propriétés** et celle des **Propriétés rapides**. Il vous est possible de synchroniser les informations des **Propriétés rapides** avec celle de l'info-bulle et vice-versa.

Paramétrage de l'info-bulle de survol

Le paramétrage de l'info-bulle de survol est géré par le fichier menu « **CUI** » Pour y accéder, tapez la commande **CUI** ou **IUP**.



Dans la fenêtre de « **Personnalisation dans tous les fichiers** », sélectionnez la ligne « **Info-bulles de survol** ».



Dans la partie droite s'affiche la liste des objets et leurs propriétés pouvant être gérés par l'info-bulle. Cette liste n'est pas complète car d'autres objets peuvent y être ajoutés.



L'ajout d'autres objets se fait en affichant la liste de tous les objets par un clic sur le bouton et en cochant les objets à ajouter.



Pour chaque type d'objet vous devez cocher les propriétés que vous désirez voir afficher dans l'info-bulle de survol.



Par exemple pour une ligne on pourrait vouloir afficher : son calque, sa couleur, son type de ligne, sa longueur et son angle.

Une fois les objets paramétrés, cliquez sur le bouton « **Appliquer** » de la fenêtre de personnalisation de l'interface utilisateur pour enregistrer vos données et continuer d'autres opérations ou directement sur le bouton « **OK** » si vous désirez quitter ce paramétrage.

Dès lors que votre curseur passera au-dessus d'un objet reconnu, à condition que la variable système **ROLLOVER-TIPS** soit égale à 1, une info-bulle s'affichera.



L'info-bulle peut afficher les mêmes informations que les **Propriétés rapides**. Dans ce cas il est nécessaire de paramétrer les **Propriétés rapides** selon le même principe que l'info-bulle et de synchroniser les informations entre les deux.

Cette synchronisation s'effectue depuis le fichier menu **CUI**.



Barre Barre Barre Barre

Barres d'outils

Vous pouvez revenir sur les valeurs par défaut, depuis le menu **CUI**.

A Personnaliser l'interface utilisateur				
Personnaliser Transférer				
Personnalisations dans Tous les fichiers				
Tous les fichiers de personnalisation 🛛 💌 🖙 🔚 🔚				
ACAD Espaces de travail Dessin 2D et anno Modélisation 3D AutoCAD classique Espace de travail EBarres d'outils d'accès Ruban EBarres d'outils Menus Propriétés rapides Info-bulles de survol	atation par défaut (courant) e de configuration initiale rapide			
 Image: Baccourcis clavier Image: Baccourcis clavier Image: Baccourcis clavier Image: Baccourcis clavier 	Restaurer les valeurs par défaut Synchroniser avec les propriétés rapides			
Boutons de la souris Rechercher Remplacer				

Glisser/Déposer du texte

L'action du Glisser/Déposer fonctionne depuis l'éditeur de texte « **Une ligne** » et l'éditeur d'attributs appelé par la commande « **DDATTE** ». Elle permet de sélectionner une zone d'un texte depuis un champ et la déposer dans le même ou un autre champ .

Angeleine Anter and Anter Ante	\mathbf{X}
Nom du bloc: FDPL	
FOURNISSEUR	CLIENT
NUMERO	123456
TITRE1	TRANCHE DD
TITRE2	TRAITEMENT DES MESURES
FOL	63
FOLSUI	64
NøAUTOCAD	
А	Α
OK Annuler Pro	écédent Suivant Aide

1. Sélectionnez la zone de texte à déplacer.

2. Tout en laissant appuyé le bouton gauche de la souris, déplacez le curseur dans le champ où doit être placé le texte.

3. Lâchez le bouton gauche de la souris.

🎦 Editer u	in text
Texte:	OK Annuler Aide

Routines issues des cahiers AutoCAD – Editions Dominique VAQUAND INFORMATIQUE CAO-DAO Votre partenaire Dominique VAQUAND Sarl

Développements sur AutoCAD – Formations tous niveaux sur site Prestations de service – Vente et mise à jour AutoCAD

BP 33 – 13430 EYGUIERES Cedex – Tél. : 04 90 57 96 70 – Fax : 04 90 57 96 23

contact@dominique-vaquand.com – www.dominique-vaquand.com