

# Définir des blocs 2D et 3D

**AutoCAD**  
Versions  
2000 - 2000i - 2002  
2004 - 2005

Selon votre secteur d'activité, vous pouvez exprimer le besoin d'insérer des blocs en 2D et/ou en 3D. Au lieu de créer deux noms de blocs différents pourquoi donc ne pas créer directement un même bloc représentant ces deux points de vue ? Leur visibilité sera gérée par leur calque respectif.

Par exemple, pour un bloc symbolisant une table, tous les objets représentant la partie 2D pourraient être placés dans un calque **BLOCS\_VUE\_2D** et tous les objets représentant la partie 3D dans un calque **BLOCS\_VUE\_3D**. En agissant sur les propriétés « **Actif/Inactif** » ou « **Geler/Libérer** » des ces 2 calques, le même bloc pourrait être vu en 3D ou en 2D.

Dans cet exemple le bloc **Table2D3D** est inséré dans un calque différents de **Blocs\_Vue\_2D** et **Blocs\_Vue\_3D**.

Dans la vue **A**, le calque **Blocs\_Vue\_3D** est gelé. Dans la vue **B**, le calque **Bloc\_Vue\_2D** est gelé. Dans la vue C, les 2 calques sont visibles. La perspective montre bien les 2 objets.

