

Résoudre des problèmes avec les types de ligne

La gestion des types de ligne, dans AutoCAD, peut parfois être un casse-tête. En effet, lorsque vous créez un nouveau document, vous choisissez un fichier gabarit de départ. Souvent on utilise le fichier gabarit proposé par défaut sans savoir au juste comment sont paramétrés les types de ligne.

Il est important de savoir quatre choses :

1. Au démarrage d'un nouveau dessin, AutoCAD va charger des paramètres depuis le fichier gabarit qui aura été sélectionné. Dans ces paramètres il en est un, entre autres, qui définit le nom et le chemin du fichier des types de ligne.
2. Par défaut il existe deux fichiers de types de ligne : ACAD.LIN et ACADISO.LIN.

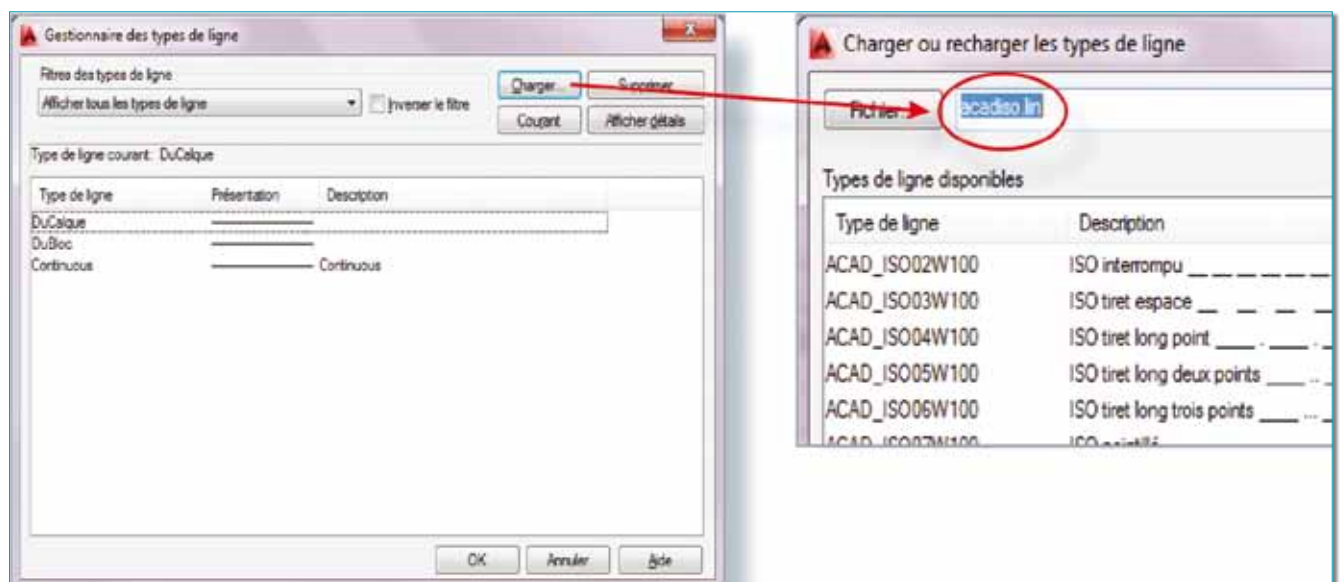
Ces deux fichiers contiennent chacun pratiquement la même définition des motifs de traits (Axes, Cache, Fantome...), mais, car il y a un MAIS ! la dimension des motifs varie du coefficient 25.4, valeur équivalente à la conversion entre les unités pouce et mm.

3. Lorsque vous ouvrez un dessin existant, il ne vous est plus demandé de définir un fichier gabarit puisque il a déjà été chargé à la création du dessin. Si les paramètres des types de ligne n'ont pas été changés en cours de route, ils restent identiques à ceux du fichier gabarit de départ.
4. Lorsque vous chargez des nouveaux motifs de types de ligne, il peut y avoir un conflit d'unité si les motifs ne proviennent pas du même fichier de types de ligne.

Comment savoir quel est le fichier types de ligne utilisé ?

Un moyen simple et rapide pour savoir sur quel fichier de types de ligne pointe votre fichier est d'ouvrir la fenêtre de gestion des types de ligne, puis de cliquer sur le bouton « CHARGER... ». Commande : `TYPELIGNE` ou `_LINETYPE`

La liste des noms chargés ne nous renseigne guère sur l'origine du ou des fichiers utilisés.

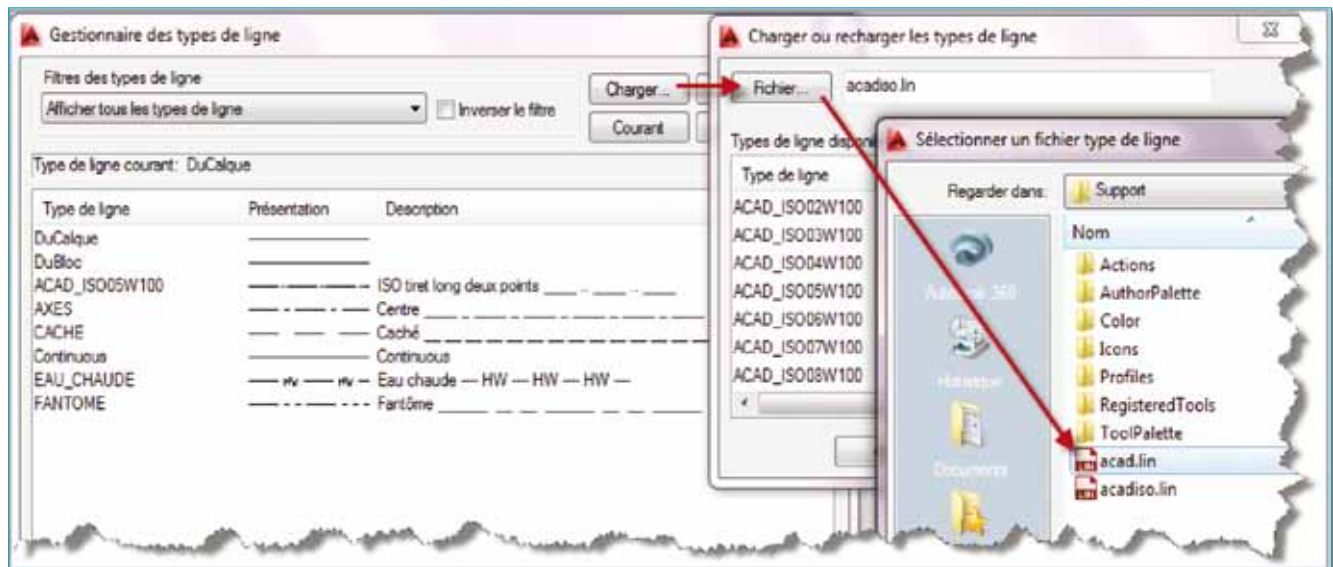


Mettre en cohérence tous les types de ligne

Pour mettre en cohérence tous les types de lignes chargés dans le document, il suffit de recharger tous les noms des motifs déjà chargés depuis un même et unique fichier de types de ligne.

1. Ouvrez la fenêtre de gestionnaire des types de ligne
2. Notez les noms des motifs.

3. Cliquez sur le bouton « CHARGER... ».
4. Sélectionnez le fichier de types de ligne.
5. Sélectionnez les noms des motifs à charger.
6. Cliquez sur le bouton « OUVRIR ».



Une fenêtre s'affiche pour vous demander de confirmer le rechargement des motifs sélectionnés.

Régénérez le document après avoir rechargé tous les motifs de ligne.

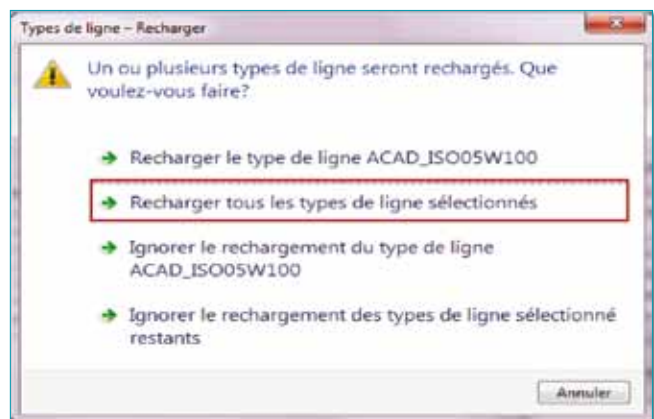
Après la régénération tous les types de ligne de même nom qui auront été rechargés se mettront à jour. Soit le motif des types de ligne ne changera pas de taille, ce qui signifie que le fichier de définition était celui du motif, soit le motif changera d'échelle, et dans ce cas il sera nécessaire de réajuster l'échelle du type de ligne.

L'échelle des types de ligne

Deux types d'échelle peuvent gérer la taille des types de ligne.

1. L'échelle globale, qui s'appliquera à tous les types de ligne du dessin.
2. L'échelle de type de ligne attribué à l'objet.

L'échelle globale est gérée par la variable système *ECHLTP*. Elle applique un coefficient aux dimensions de tous les types de ligne, depuis le fichier ACADISO.LIN ou ACAD.LIN ou un autre fichier de définition.



L'échelle attribuée à l'objet est propre à l'objet. Elle est gérée par la variable système *CELTSCALE*, qui force l'utilisation courante, un peu comme on force une couleur.

Cette échelle vient se multiplier à la valeur de l'échelle globale.

Par exemple, si l'échelle globale est définie à 10 et l'échelle de l'objet à 8. L'échelle finale du type de ligne de l'objet sera 80 fois la valeur de sa définition.

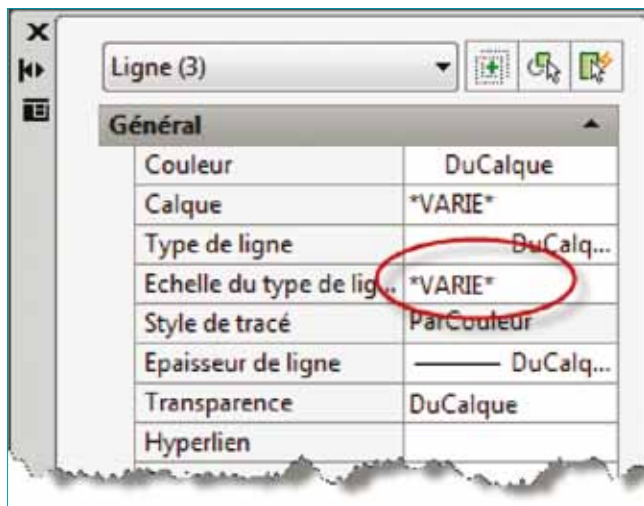
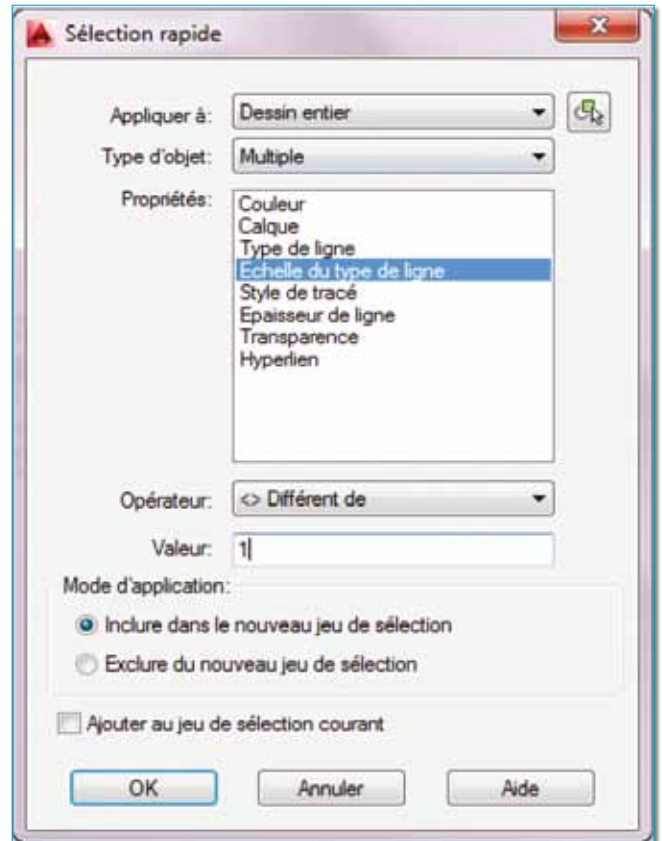
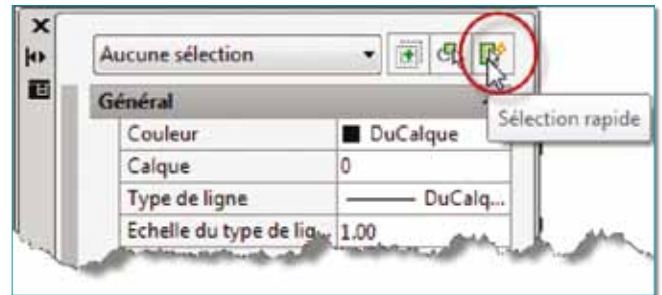
Redéfinir l'échelle des types de ligne des objets à 1

Le moyen le plus rapide pour redéfinir toutes les échelles des types de ligne des objets à 1 est de vous servir de la commande de sélection rapide depuis la fenêtre des propriétés :

Entrez les paramètres suivants :

- Appliquer à : Dessin entier
- Type d'objet : Multiple.
- Propriétés : Echelle du type de ligne.
- Opérateur : <> Différent de.
- Valeur : 1.

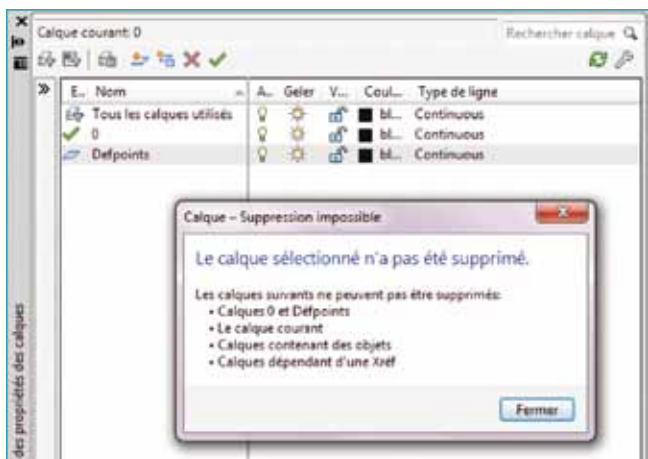
Dans le paramètre « *ECHELLE DU TYPE DE LIGNE* », entrez la valeur 1.



Supprimer le calque Defpoints

Petit rappel : Le calque Defpoints est un calque créé automatiquement par AutoCAD lors de la création d'une cote. Il est destiné à placer les points de définition des cotes. Une fois créé, ce calque ne peut théoriquement plus être supprimé, même s'il n'y a plus de cotes dans le document. Le calque Defpoints a aussi la propriété de ne pas être imprimable.

Si vous essayez de supprimer le calque Defpoints depuis le gestionnaire des calques, voici le message qui sera retourné :



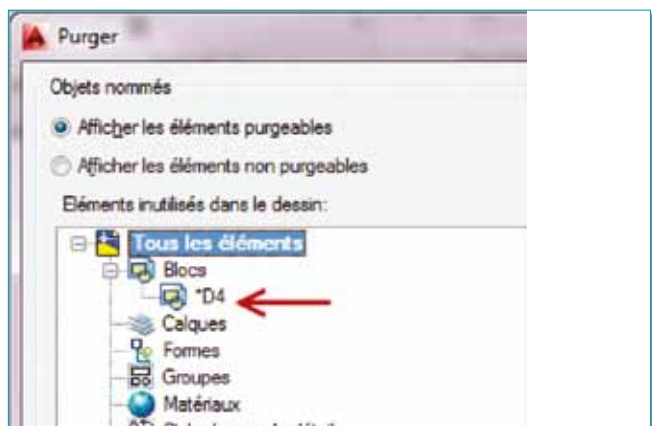
Pourtant il existe plusieurs méthodes manuelles, sans entrer dans de la programmation, pour supprimer ce calque, sauf si des cotes associatives existent dans le document, quoique ! En voici quelques-unes :

Méthode 1 : En renommant le nom du calque

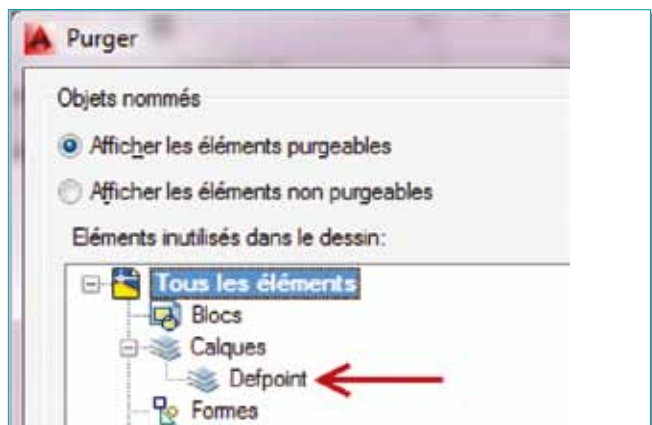
1. Il ne doit pas y avoir de cotes dans le document.
2. Renommez le calque Defpoints par un autre nom, par exemple Defpoint (sans le « s ») ou un autre nom de votre choix.



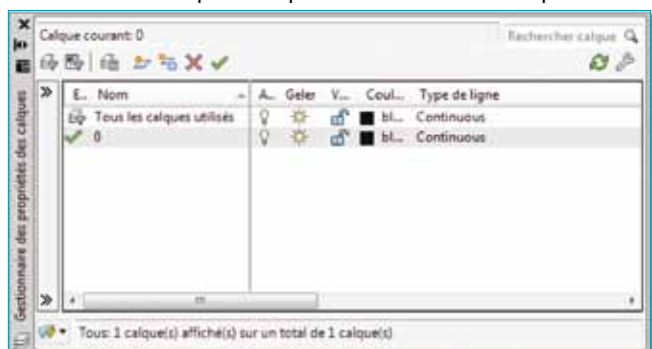
3. Lancez la commande « *PURGER* », pour supprimer tous les noms de blocs anonymes des cotes. Ces noms commencent par « *D » suivi d'un chiffre.



Une fois ces blocs purgés, le calque Defpoint (sans le « s ») est déclaré purgeable.

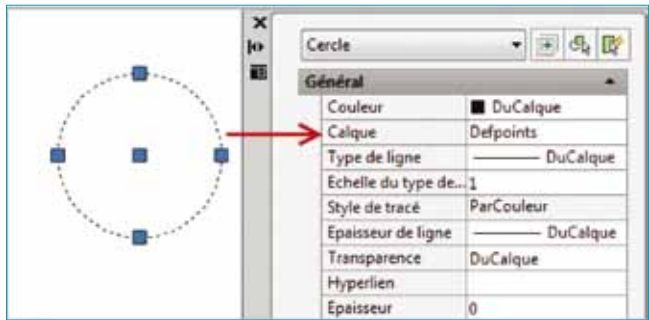


4. Purgez le calque Defpoint.
5. Ce nom de calque a disparu de la liste des calques.



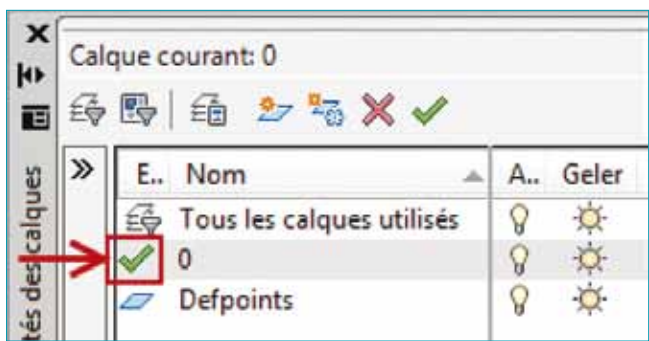
Méthode 2 : En supprimant directement le calque

1. Créez un objet quelconque sur le calque Defpoints, une ligne, un cercle, une cote...



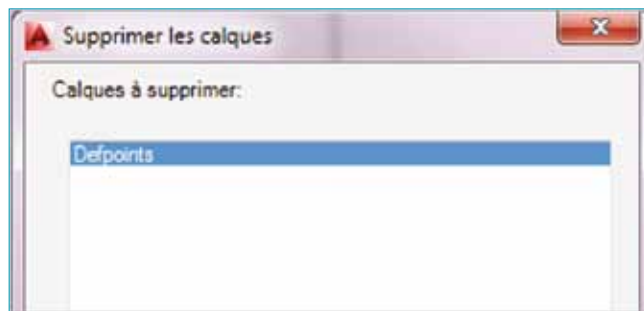
Attention, cet objet sera exposé à être supprimé.

2. Définissez le calque courant autre que Defpoints.



3. Lancez la commande *SUPCALQUE* ou *_LAYDEL*

4. Sélectionnez l'objet placé sur le calque Defpoints ou par l'option « *NOMMER* » entrez le nom du calque à supprimer, c'est-à-dire Defpoints.



5. Validez la suppression du calque.

Cette suppression fonctionne même s'il existe des objets de cotation dans le document, mais dès que vous allez porter une modification sur une cote, le calque Defpoints se recréera.

Routines issues des cahiers **AutoCAD – Editions Dominique VAQUAND**

INFORMATIQUE CAO-DAO

Votre partenaire Dominique VAQUAND Sarl

Développements sur AutoCAD – Formations tous niveaux sur site
Prestations de service – Vente et mise à jour AutoCAD

BP 33 – 13430 EYGUIERES Cedex – Tél. : 04 90 57 96 70 – Fax : 04 90 57 96 23

contact@dominique-vaquand.com – www.dominique-vaquand.com