

Le nouvel environnement de démarrage

A partir de la version 2015

La version 2015 affiche un nouvel environnement de démarrage. Il peut surprendre au début, mais il propose certaines options assez intéressantes.



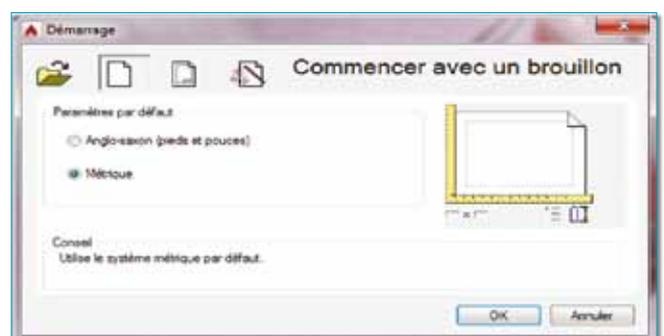
Ce nouvel environnement regroupe dans une seule fenêtre :

- La création d'un nouveau document en partant d'un brouillon ou d'un fichier gabarit,
- L'ouverture d'un fichier existant ou d'un jeu de feuilles,
- La possibilité de sélectionner un fichier récemment ouvert,
- La possibilité de se connecter sur Autodesk 360 pour ouvrir un fichier mis en commun.

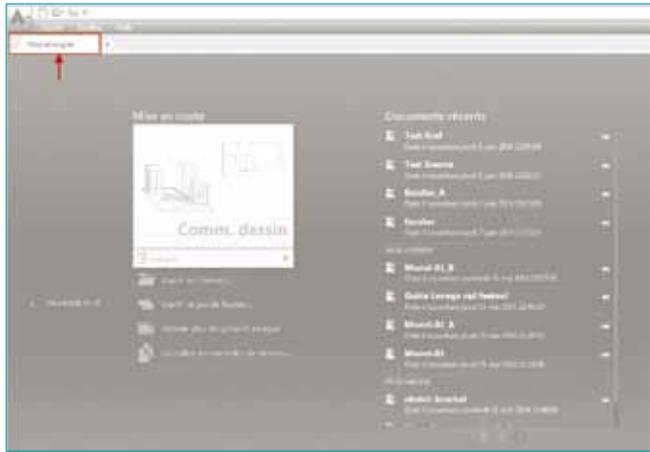
Cette nouvelle fenêtre de démarrage est gérée par la variable système STARTUP qui peut prendre quatre valeurs :

- 0 Commence un dessin sans paramètres définis.

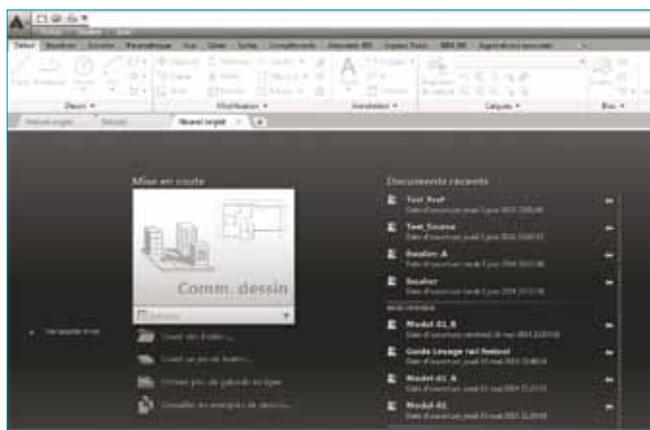
- 1 Affiche la boîte de dialogue *Démarrage* ou *Créer un nouveau dessin*.



- 2 Un nouvel onglet s'affiche. Si elle est disponible dans l'application, une boîte de dialogue personnalisée s'affiche.



- 3 Un nouvel onglet s'affiche et le ruban est préchargé lorsque vous ouvrez ou créez un dessin.



Dans la partie centrale "Documents récents" vous pouvez sélectionner un des derniers fichiers ouverts, et aussi, si celui-ci revient fréquemment, le "punaiser".

En cliquant sur la punaise ouverte celle-ci deviendra fermée pour indiquer que le fichier sera fixé dans la liste. Il y restera tant que vous n'aurez pas "dépunaisé" le fichier.



Autodesk 360 est une plate-forme basée sur le cloud (nuage) offrant un large éventail de services cloud, allant de l'édition de base à de puissantes fonctionnalités de rendu.

Vous chargez un fichier de projet Autodesk 360 et vous accédez aux données quand vous le voulez, d'où vous le voulez à partir du moment où vous êtes connecté.



Pour avoir accès à Autodesk 360 vous devez créer un compte Autodesk 360, c'est gratuit, et vous obtenez instantanément :

- 5 Go d'espace de stockage, pour un service cloud de base, si vous n'avez pas de contrat de souscription.
- 25 Go, pour un service cloud étendu, si vous avez un contrat de souscription avec votre licence AutoCAD, Le service cloud de base permet d'afficher, de modifier et de partager des fichiers avec n'importe quel utilisateur.

N'hésitez pas à vous connecter sur le site d'Autodesk <http://www.autodesk.fr/360-cloud> pour découvrir tous les avantages que pourra vous procurer le cloud.

Autodesk® 360 Mobile et Autodesk® 360

Partagez plus facilement vos fichiers de conception avec d'autres utilisateurs, même s'ils ne disposent pas du logiciel qui a été utilisé pour créer les fichiers. Ces utilisateurs peuvent visualiser et modifier les fichiers de conception 2D et 3D à partir d'un navigateur Web ou depuis un mobile avec Autodesk® 360.

Il existe une version Autodesk® 360 Mobile pour iPad, iPhone ou iPod touch et Autodesk® 360 pour smartphone ou tablette avec un système d'exploitation iOS et Android.

Ces deux applications permettent d'afficher et de noter vos dessins sur place, d'éviter le transport de dessins sur papier encombrants et de bénéficier d'un processus de révision entièrement numérique sur votre périphérique mobile.

N'hésitez pas à installer l'une de ces deux applications qui sont pour l'instant gratuites !

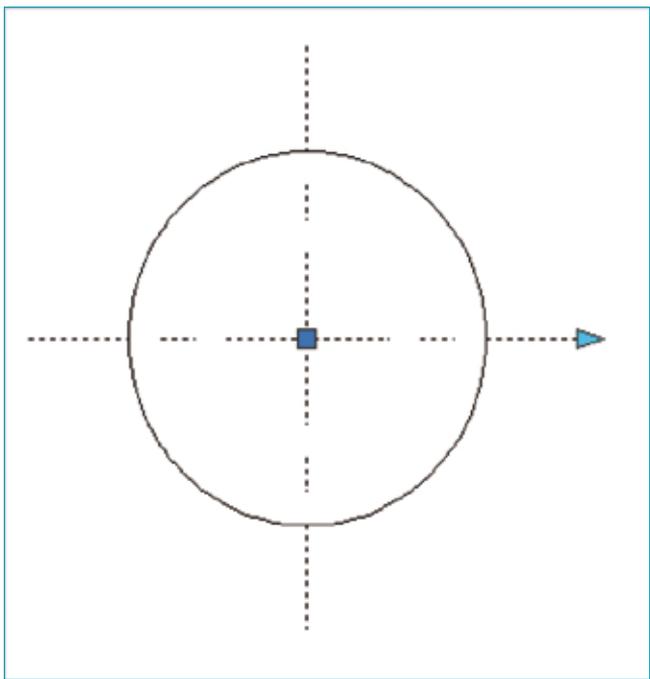
Créer des traits d'axes de perçage dynamiques

A partir de
la version 2006

Il est fort dommage qu'AutoCAD ne possède toujours pas de fonction permettant de tracer d'un seul coup les deux traits d'axes d'un perçage ou d'un simple cercle. Il existe bien un paramétrage dans la cotation, mais cela génère six morceaux de traits ! Bon nombre de programmes AutoLISP, VBA, DotNet, ARX existent sur *Internet* pour réaliser cela, mais nous avons voulu vous faire découvrir un cas simple en utilisant un bloc et sans utiliser de la programmation.

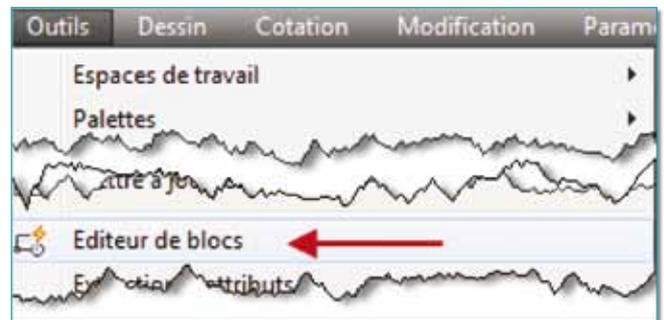
On pourrait s'en sortir en créant un simple bloc, mais voilà, un perçage ou un cercle n'a pas toujours le même diamètre et cela aurait été fastidieux de changer à chaque fois son échelle d'insertion pour qu'il s'adapte au diamètre.

Une solution consisterait donc à ajouter des actions dynamiques à ce bloc. On obtiendrait ainsi le résultat tant recherché.



Voici comment créer ce bloc :

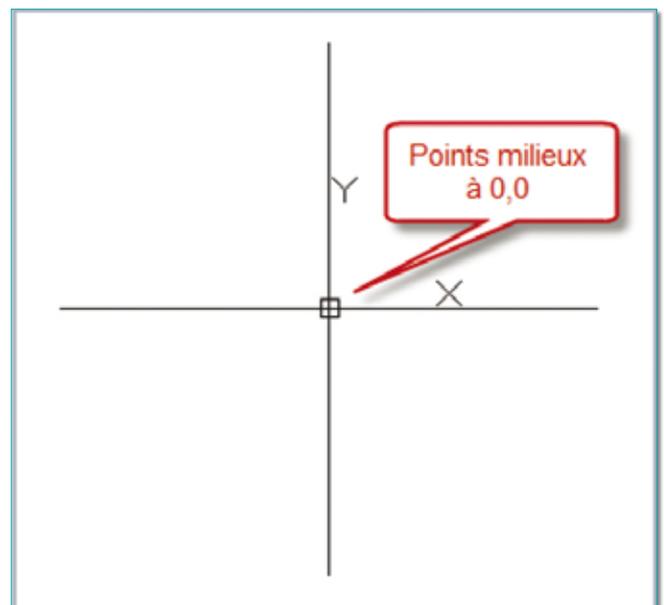
1. Entrez dans l'éditeur de bloc.



2. Entrez un nom, par exemple «*Traits_Axes*».



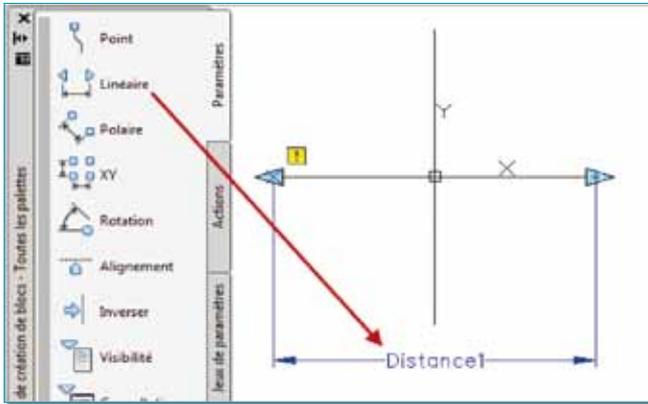
3. Tracez deux lignes de même longueur, l'une horizontale, l'autre verticale.



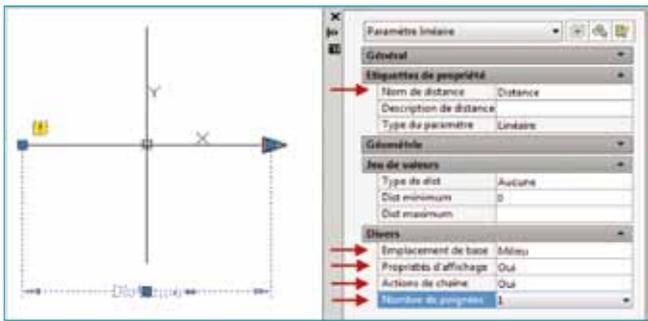
Ces deux lignes doivent se croiser en leur milieu.

Les deux points milieu sont placés à la coordonnée 0,0.

4. Placer un paramètre linéaire entre des deux extrémités de la ligne horizontale.

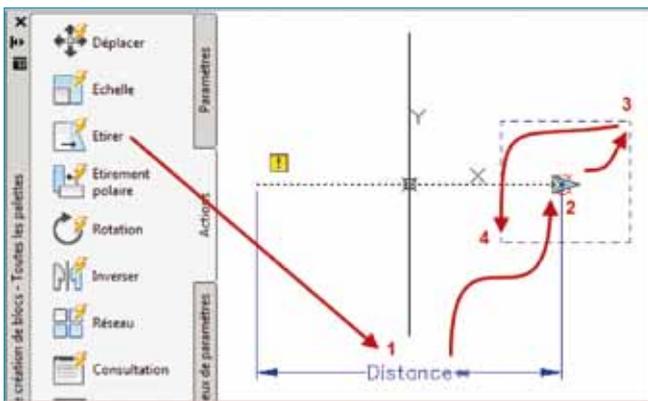


5. Sélectionnez le paramètre linéaire « Distance1 » et ouvrez la fenêtre des propriétés pour modifier les propriétés suivantes :

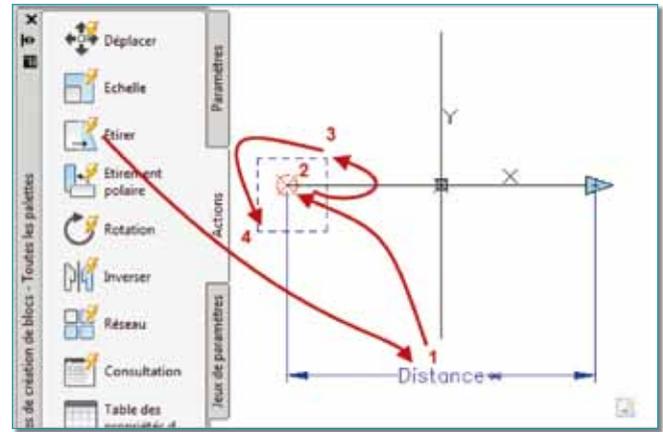


- Nom de distance
- Emplacement de base
- Propriété d'affichage
- Actions de chaîne
- Nombre de poignées.

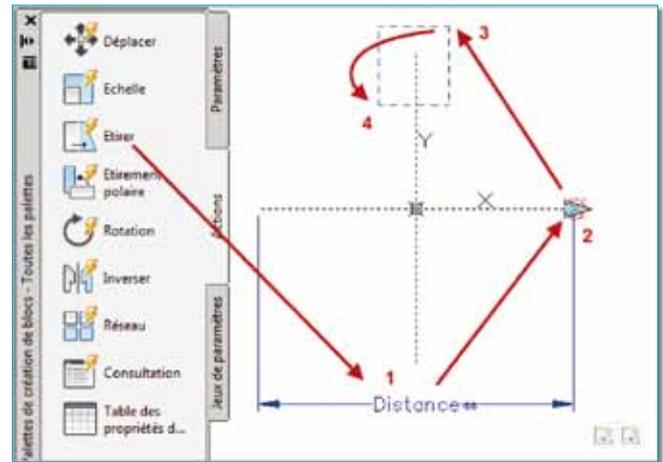
6. Placez une action d'étirement englobant l'extrémité droite de la ligne en prenant comme référence le paramètre linéaire « Distance » et la ligne horizontale en tant qu'objet.



7. Placez une action d'étirement englobant l'extrémité gauche de la ligne horizontale en sélectionnant le même paramètre « Distance ». L'objet sera toujours la ligne horizontale.

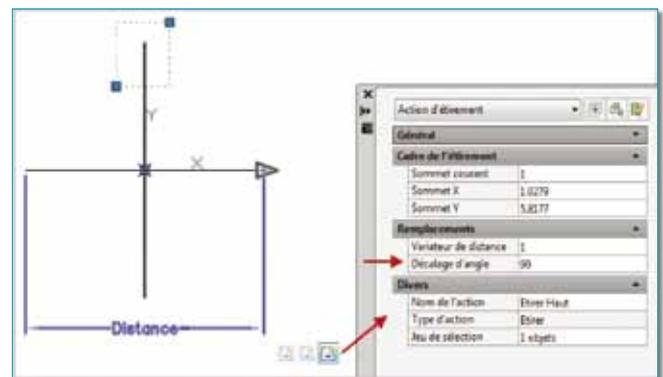


8. Placez une action d'étirement englobant l'extrémité haute de la ligne verticale en sélectionnant le même paramètre « Distance ». L'objet sélectionné correspondra à la ligne verticale.

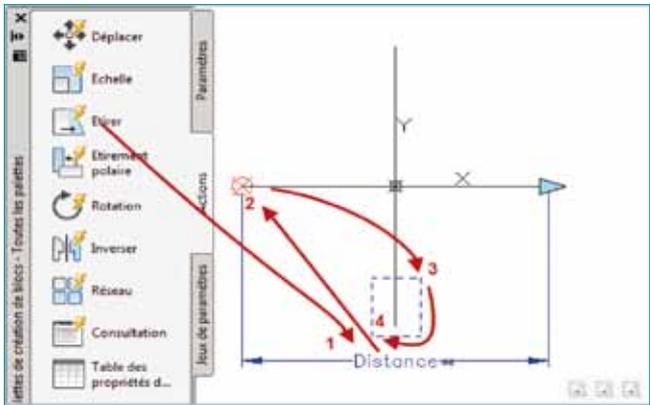


9. Sélectionnez l'icône « Etirer » de cette action et dans la fenêtre des propriétés modifiez la valeur du décalage d'angle pour passer à 90°.

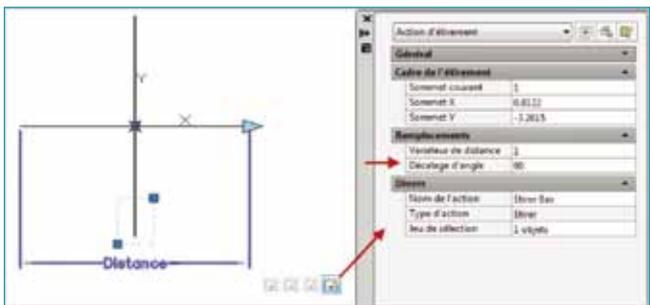
En effet, la ligne verticale doit s'étirer dans le sens vertical et non pas horizontal.



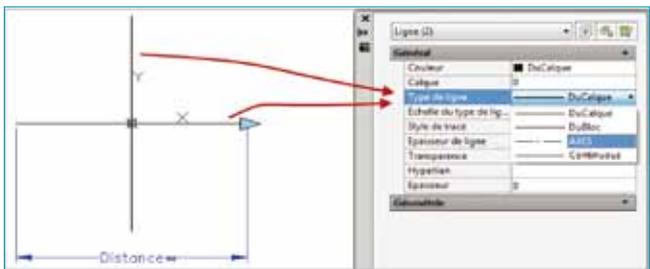
10. Placez une action d'étirement englobant l'extrémité basse de la ligne verticale en sélectionnant le même paramètre « Distance ». L'objet sélectionné correspondra à la ligne verticale.



11. Sélectionnez l'icône « Etirer » de cette action et dans la fenêtre des propriétés, modifiez la valeur du décalage d'angle, pour la passer également à 90° et non pas à 270° !



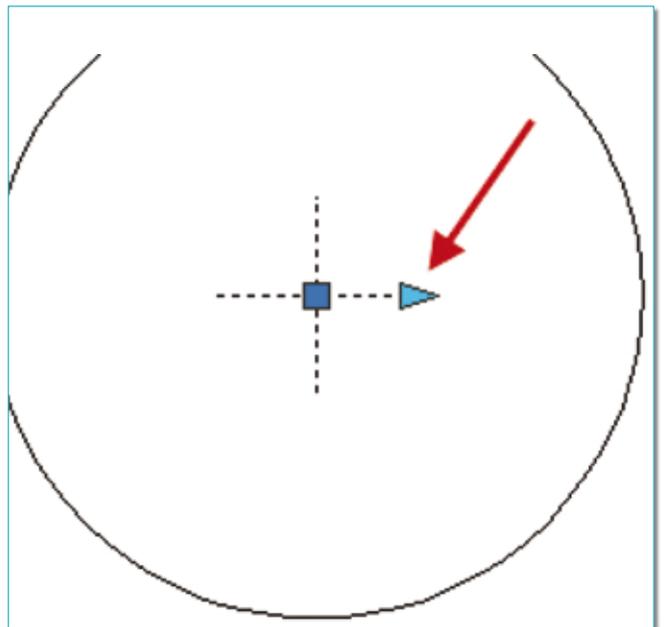
12. Changez le motif des deux lignes pour les passer en traits d'axes.



13. Vous pouvez également définir la couleur des deux lignes en « DUBLOC » pour que vous puissiez, une fois le bloc inséré, leur attribuer la couleur du calque ou une couleur forcée.

14. Sauvegardez enfin le bloc « Traits Axes » et quittez l'éditeur de bloc pour revenir dans l'espace de travail d'AutoCAD.

15. Maintenant il ne vous reste plus qu'à insérer le bloc « Traits Axes » et le placer au centre d'un cercle. Cliquez ensuite sur ce bloc pour activer sa poignée d'étirement.



16. En sélectionnant la poignée et en la déplaçant au-delà du cercle, les deux traits d'axes s'étireront en même temps et de la même distance.

17. Si vous devez utiliser d'autres échelles de types de ligne, rien ne vous empêche de créer plusieurs blocs de noms différents en leur attribuant d'autres motifs de traits d'axes, par exemple « Axes2 » ou « AxesX2 ».

Routines issues des cahiers **AutoCAD – Editions Dominique VAQUAND**

INFORMATIQUE CAO-DAO

Votre partenaire Dominique VAQUAND Sarl

Développements sur AutoCAD – Formations tous niveaux sur site
Prestations de service – Vente et mise à jour AutoCAD

BP 33 – 13430 EYGUIERES Cedex – Tél. : 04 90 57 96 70 – Fax : 04 90 57 96 23

contact@dominique-vaquand.com – www.dominique-vaquand.com