UGS Solid Edge Version 17 et +

Création d'un ressort ajustable en une seule commande dans Solid Edge

A partir de 2 plans horizontaux définis nous allons construire un ressort, puis le rendre ajustable pour pouvoir l'utiliser en tant que pièce ajustable dans un ensemble.

Fonction ajout de matière hélicoïdale

Sélectionnez cette option pour démarrer la création du ressort.



On trace dans le plan l'axe et on place le profil du ressort, ici un cercle de 8 mm de diamètre.

Puis on choisit les options du ressort, ici défini par une hauteur et un nombre de tour (5).

wood de define in contro de la recomprises dess Politation	Agent do not	Apart da mattére lafkaldat - Senders da Isara da Palkalda Penat da défer à sender di Sara-argonis des fallasita				
C POI- Point Nate	tedas - Pa		No. 1640 153	2-	Set.	
D-988 200 80-0			122	۰.	Q.	0-2
Totar Sillion Albehops Justice Aread Culls A	and an inclusion of the	Salaciane Hudi	e legette /	and shares	Genter	Funder Ad
Sold Lige \$13 Pare [Reserver]				_		

Pour définir la hauteur, on choisit l'option De/A

al formations	-	Interesting the	-		the block of a	Learnin (1
0.0	HA	XOI	19-0	10111	a na inter (indea)	the Summer	J
OF	2-15	101-	1845			_	
france do ration			matter' provide	adrepted in tele			_
4 -							
fid-							
12							

Puis on clic sur les 2 plans horizontaux et on obtient le ressort, qui s'ajuste correctement aux plans de limitation.

19-01 00 ¥ 1 8 ø 4 15 10 11 ъ dia. al. 15 ピ :0

Rendre le ressort ajustable Pour faire en sorte que la longueur du ressort puisse s'adapter dans les ensembles dans lesquels il sera inséré, on le rend ajus-

table à partir de l'outil Pièce Ajustable. Il suffit de cliquer sur la cote de la longueur qui apparait dans la boite de dialogue et qu'on nomme « *longueur ressort* » pour plus de clarté. Le ressort est désormais ajustable. Sa forme longueur s'adaptera aux pièces adjacentes quand il sera utilisé dans des ensembles mécaniques.



Utilisation d'un ressort ajustable dans un assemblage

Dans l'exemple illustré, lors du placement du ressort dans l'assemblage, il suffit d'indiquer que les faces hautes et basses du ressort coïncident avec les faces du piston. Par la suite, si on déplace une plaque, les ressorts s'adaptent automatiquement. On simule ainsi beaucoup mieux le comportement réel.



www.solidedge.com