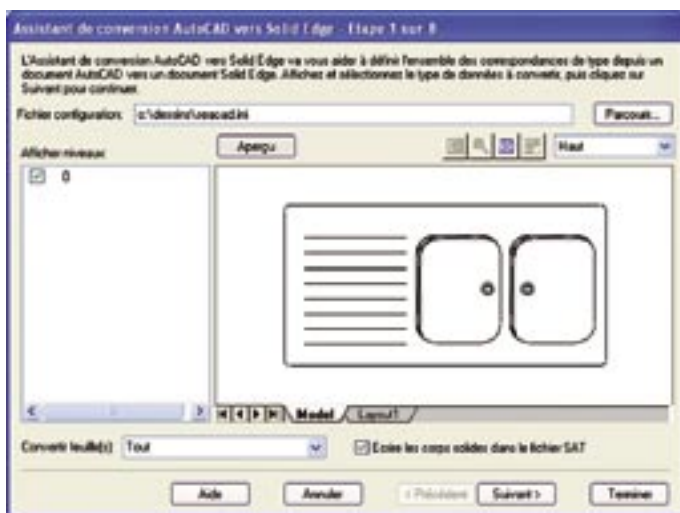


# UGS Solid Edge Version 18

## Assistant d'ouverture des fichiers AutoCAD dans Solid Edge



### Niveaux

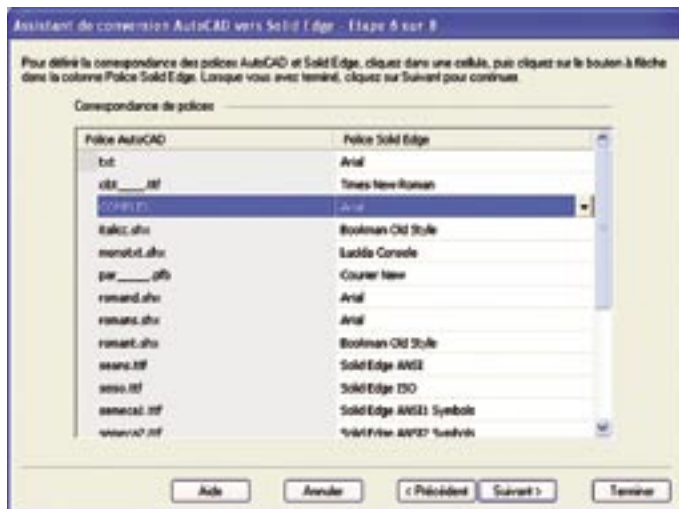
Lorsque vous importez un fichier AutoCAD dans Solid Edge, un niveau est créé pour chaque calque trouvé dans le fichier AutoCAD. Le nom donné dans le fichier Solid Edge est le même que celui utilisé dans AutoCAD. Tous les éléments graphiques convertis sont placés sur les niveaux correspondants dans Solid Edge. La même opération est effectuée lorsque vous exportez un fichier Solid Edge vers AutoCAD.

### Correspondance des polices AutoCAD dans Solid Edge

La correspondance correcte entre les polices de caractères AutoCAD et Solid Edge est très importante. Lorsque cette correspondance n'est pas établie ou qu'elle est mal établie, la précision et l'apparence des vues en plan sont altérées. Du texte qui sort des cartouches ou des symboles comme ceux des diamètres ou des degrés, qui disparaissent ou qui sont mal placés sont certains des problèmes qui peuvent se poser.

Dans certains cas, les paramètres par défaut utilisés dans l'Assistant de conversion AutoCAD sont suffisants. Cependant, si vous utilisez des polices spécifiques, cet assistant permet de les inclure.

Si vous exportez un fichier Draft de Solid Edge vers AutoCAD (.dwg), la machine qui lit le fichier .dwg doit avoir les polices Solid Edge pour s'assurer de l'affichage correct des symboles. Vous pouvez utiliser l'Assistant d'exportation AutoCAD pour créer une correspondance entre la police Solid Edge et une police qui réside sur la machine de lecture du fichier .dwg.



### Fichier seacad.ini

Le fichier seacad.ini, situé dans le répertoire Solid Edge Program, permet de conserver les paramètres sélectionnés à partir de l'interface utilisateur. Lorsque vous modifiez un paramètre dans la boîte de dialogue Options, une nouvelle valeur est enregistrée dans le fichier seacad.ini.

L'interface utilisateur ne présente pas certains paramètres. Un éditeur de texte, comme Notepad, permet de définir ces paramètres. Cependant, si vous modifiez ce fichier, modifiez ces paramètres avec précaution. Les erreurs effectuées sur ce fichier peuvent avoir un effet sur la qualité de la conversion.

L'interface ne présente pas les paramètres suivants :

Paramètre	Description
Enable Logging = 0	Permet d'activer ou désactiver la création du fichier journal. Le type par défaut est désactivé.
Read Default Units = 64	Permet de conserver la valeur des unités d'importation. Les valeurs possibles des unités sont : 59 = mètres, 61 = millimètres, 62 = centimètres, 63 kilomètres, 64 = inch, 65 = feet et 66 = yards.
Write Version = 13	Permet de déterminer la version d'AutoCAD vers laquelle l'exportation doit être effectuée.
Seed File =	Permet de conserver le chemin d'accès et le nom du fichier AutoCAD ProtoType utilisé lors de l'exportation. La valeur par défaut est nulle. Les paramètres extraits se présentent comme suit : 1. En-tête (Header) 2. Niveaux (Layers) 3. Styles de cotes (Dimension styles) 4. Types de trait (Line Types) 5. Styles de texte (Text Styles)
Write Polyline Width Threshold = 10.000000	Permet de créer des polygones dans AutoCAD lors de l'exportation. La valeur 10 indique que tous les éléments dont l'épaisseur de trait est supérieure ou égale à 10 sont créés comme des polygones dans AutoCAD.
Read Default Width = 0.000000	Permet de conserver le paramètre Largeur par défaut de la boîte de dialogue Options d'importation/ Largeur de trait.
Process PaperSpace = 1	Permet de définir l'indicateur de conversion de l'espace papier. Si l'indicateur est 0, le fichier est converti comme espace modèle même s'il a été enregistré en espace papier. La définition de cet indicateur sur 1 permet à l'espace papier d'être converti.
Export All Graphics to PaperSpace = 0	Permet de définir l'indicateur sur exporter DXF/DWG, comme espace modèle ou espace papier. La valeur par défaut est espace modèle AutoCAD.
Process Multiple Orientation in Viewports = 0	Permet de contrôler la conversion des fenêtres multiples. Le type par défaut est activé.
Part Layers = 1	Permet de créer les noms de niveaux AutoCAD dérivés des noms de fichiers des pièces qui constituent un fichier de plan dans un assemblage Solid Edge. Les graphiques qui représentent chaque pièce sont alors placés sur ces niveaux.
Break Dimensions = 1	Permet de contrôler la façon dont une cote est créée lors de l'importation. Ce paramètre permet de créer les cotes comme des graphiques ou comme des cotes. Le paramètre par défaut définit la création de graphiques. Les cotes converties en tant que cotes ne sont plus prises en charge.
Write Decimal Places = 10	Permet de contrôler la précision du fichier .DXF créé. 10 indique le nombre de chiffres conservés après la virgule.
Maximum Number Layer Name Chars = 16	Permet de contrôler la longueur du nom utilisé comme nom de niveau dans AutoCAD (le nombre de caractères maximal pour les noms de niveaux dans AutoCAD est de 16). Le nombre maximal de caractères du nom de niveau est utilisé avec le paramètre du nom de niveau de l'environnement Part.
Code Page = 0	Permet d'ouvrir les dessins AutoCAD dans la langue dans laquelle le dessin a été créé et dans la langue d'un autre pays vers lequel le dessin peut être envoyé sans aucune perte d'informations. Le paramètre Page de code est utilisé lors de l'exportation. Ce paramètre a été mis en place afin de prendre en charge les caractères Kanji.